

## **Pravidla hry *Jaké je být rostlinou?***


Každý hráč představuje jednoletou lučňí rostlinu. Rostlina **získává fotosyntézou energii**, ukládá ji ve svém těle (v podobě škrobu a dalších zásobních látek), a pak tyto zásoby energie **používá k tvorbě semen**.

V přírodě o úspěšnosti rostliny rozhoduje, kolika potomkům dokáže předat své geny. Proto v naší hře **vyhrává ten, kdo má na konci hry nejvíc semen**.

Hra je určena pro **2–8 hráčů**. Hráči se střídají v házení kostkou a postupují se svou figurkou od startu k cíli, vždy o tolik polí, kolik padne na kostce. Neplatí to, co znáte z *Člověče, nezlob se*: figurky nevyhazují jedna druhou a po hození šestky nemá hráč nárok na další hod.

**Před začátkem hry** si každý hráč vezme z banku 5 joulů coby startovní dávku energie (jako mají rostliny v semenech). Jednotkou energie je joule (vyslovuje se **džaul**, zkratka je **J**). Proto se jouly „platí“ i v této hře.

Některá políčka mají zvláštní význam:

**Zelená políčka se symbolem listu** . Při průchodu tímto políčkem (nemusíte na něm zastavit, stačí jím projít) si vezměte z banku příslušný počet joulů vyznačený v políčku. Je to energie, kterou jste získali fotosyntézou.

**Bleděmodrá políčka označená písmeny A, B, C, D.** Pokud zastavíte na takovém políčku, stane se toto:

**A** – Na jaře uhodil pozdní mráz a poškodil vám listy. Odevzdejte do banku 2 J (pokud máte méně joulů, odevzdejte všechny).

**B** – Nastalo letní sucho, které zbrzdilo vaši fotosyntézu. Odevzdejte do banku 8 J (pokud máte méně joulů, odevzdejte všechny).

**C** – Na podzim se nečekaně silně ochladilo, takže některá vaše semena nestačila dozrát. Odevzdejte do banku 7 semen (pokud máte méně semen, odevzdejte všechna).

**D** – Zima začala neobvykle brzy. Vaše rostlina zmrzla, hra pro vás končí. Všechna semena, která jste nashromáždili, vám ovšem zůstávají. Přesuňte se do cíle.


**Žlutá a světle oranžová políčka označená N1 nebo N2.** Když zastavíte na některém z políček N1, vezměte si vrchní kartičku z balíčku „Náhoda 1“. Na políčku N2 si obdobně vezměte kartičku z balíčku „Náhoda 2“. Další instrukce najdete na spodní straně kartičky; většinou získáte nebo ztratíte určitý počet joulů či semen.

Když si přečtete pokyny na kartičce, vraťte ji dospod příslušného balíčku. Výjimkou jsou kartičky, které vám říkají, že si je máte nechat.

**Políčka s oranžovou šipkou označenou „přejdi ke kvetení“.** Při průchodu políčkem vás čeká klíčové životní rozhodnutí. Můžete šipku ignorovat a pokračovat po původní trase. Nebo můžete zaplatit do banku 30 J (vytvořit květy stojí spoustu energie) a přejít na políčko, kam ukazuje šipka. Pokud to uděláte, rozkvetete.

Přechodem ke kvetení se sníží váš čistý zisk joulů z fotosyntézy (musíte „živit“ květy, takže nemůžete ukládat tolik energie do zásobních látek). Ovšem čím dřív začnete kvést, tím víc času budete mít na tvorbu semen.

U posledního (třetího) políčka se šipkou „přejdi ke kvetení“ už nemáte na výběr a musíte se do kvetení přesunout.

**Růžová políčka se symbolem semene** . Při průchodu tímto políčkem (nemusíte na něm zastavit, stačí jím projít) si můžete vyměnit své jouly za semena – v poměru jedno semeno za 1 J. Semena si vezměte z banku. Malá bílá fazole představuje jedno semeno, velká červená fazole pět semen.

Smíte si vyměnit maximálně tolik joulů, kolik je napsáno v příslušném políčku. Je lákavé vyměnit si vždy maximum, ale pozor: jouly můžete potřebovat i na políčkách „Náhoda“.

**Políčko CÍL.** Přišla zima, začalo mrznout a sněžit. Jste jednoletá bylina, takže váš život končí. Políčkem CÍL stačí projít, není nutné zastavit po hodu kostkou přímo na něm. Nezáleží na tom, kdo projde cílem jako první nebo komu zbylo nejvíc joulů. Vyhrává hráč, který má v cíli nejvíc semen.

*Hodně štěstí a ať vám svítí slunce!*