

A Trace of Anger is Enough: On the Enforcement of Social Norms*

Jakub Steiner[†]
CERGE-EI

January 17, 2005

Abstract

It is well documented that the possibility of punishing free-riders increases contributions in one-shot public good games. I demonstrate theoretically that minimal punishment commitments (perhaps provided by anger) may lead to high contribution levels. Thus, almost selfish players may behave as strong reciprocators.

Je dobře zdokumentováno, že možnost trestat příživníky zvyšuje příspěvky v jednorázové hře s obecním majetkem. Ukazují teoreticky, že nepatrný závazek trestat příživníky (snad způsoben hněvem) může vést k vysokým příspěvkům. Téměř sobečtí hráči se tak mohou chovat jako silní reciprokátoři.

JEL classification: D64, H41, Z13.

Keywords: Reciprocity, Emotions, Commitment, Punishment, Public Good.

*I benefited from the comments of James Andreoni, Jeffrey Carpenter, and Simon Gächter. Dirk Engelmann, Andreas Ortmann, and Avner Shaked inspired me in numerous discussions. The work was supported by a CERGE-EI / World Bank fellowship.

[†]Center for Economic Research and Graduate Education, Charles University, and Economics Institute, Academy of Sciences of the Czech Republic (CERGE-EI); Address: Politických Věznu 7, 111 21 Prague, Czech Republic, Tel: +420-605-286-947; E-mail: jakub.steiner@cerge-ei.cz.